server backup

**#include <SPI.h>**

**#include <Ethernet.h>**

**#include <Servo.h>**

**byte mac[]={0x7B,0xF8,0xA9,0xF9,0x20,0x0A};**

**IPAddress ip (10, 0, 10, 210);**

**EthernetServer server(80);**

**int posizione;**

**Servo servo;**

**void setup()**

**{**

**Serial.begin(9600);**

**Ethernet.begin(mac,ip);**

**server.begin();**

**servo.attach(6);**

**servo.write(90);**

**}**

**void loop()**

**{**

**int pasug=-2,fine=-2,C;**

**EthernetClient client= server.available();**

**if(client){**

**boolean vuota=true;**

**String line= String();//la variabile line viene svuotata**

**while( client.connected() ){//inizia un ciclo affinché il client è connesso**

**if(client.available()){//controlla se li client e disponibile**

**char c= client.read();//creazione variabile che contiene la lettura di co che a in viato li client**

**line.concat(c);//line viene conessa con la variabile c**

**if((c=='\n')&&vuota){**

**client.println("HTTP/1.1 200 OK");**

**client.println("Content-Type: text/html");**

**client.println("connetion:close");**

**client.println("");**

**client.println("<!DOCTYPE HTML>");**

**client.println("<html>");**

**client.println("<html>");**

**client.println("<form action='/' method='get'> <lable for='valore'>valore</label> <input type='text' id='valore' name='valore'> <imput type='submit' value='invio'> </form>");**

**client.println("</html>");**

**break;**

**}**

**if(c=='\n'){**

**vuota=true;**

**Serial.println(line);**

**line=String();**

**}**

**else{**

**if(c!='\r'){**

**vuota=false;**

**}**

**}**

**}**

**}**

**}**

**servo.write(posizione);**

**client.stop();**

**Ethernet.maintain();**

**}**

**server bakup prelevo dato**

**#include <SPI.h>**

**#include <Ethernet.h>**

**#include <Servo.h>**

**byte mac[]={0x7B,0xF8,0xA9,0xF9,0x20,0x0A};**

**IPAddress ip (10, 0, 10, 210);**

**EthernetServer server(80);**

**int posizione;**

**Servo servo;**

**void setup()**

**{**

**Serial.begin(9600);**

**Ethernet.begin(mac,ip);**

**server.begin();**

**servo.attach(6);**

**servo.write(90);**

**}**

**void loop()**

**{**

**int pasug=-2,fine=-2,C;**

**EthernetClient client= server.available();**

**if(client){**

**boolean vuota=true;**

**String line= String();//la variabile line viene svuotata**

**while( client.connected() ){//inizia un ciclo affinché il client è connesso**

**if(client.available()){//controlla se li client e disponibile**

**char c= client.read();//creazione variabile che contiene la lettura di co che a in viato li client**

**line.concat(c);//line viene conessa con la variabile c**

**if((c=='\n')&&vuota){**

**client.println("HTTP/1.1 200 OK");**

**client.println("Content-Type: text/html");**

**client.println("connetion:close");**

**client.println("");**

**client.println("<!DOCTYPE HTML>");**

**client.println("<html>");**

**client.println("<html>");**

**client.println("<form action='/' method='get'> <lable for='valore'>valore</label> <input type='text' id='valore' name='valore'> <imput type='submit' value='invio'> </form>");**

**client.println("</html>");**

**break;**

**}**

**if(c=='\n'){**

**vuota=true;**

**Serial.println(line);**

**if(line.indexOf("=")==35)//controlla se nella stringa line esiste li carretera =**

**{Serial.println("HIT");**

**fine=line.indexOf("\r");//la variabile B viene caricato con la posizione della fine della stringa**

**pasug=line.indexOf("=");//la variabile a viene caricato con la posizione del carattere =**

**String buff[pasug-fine];**

**for(int i=pasug;i>fine;i++){//creazione loop per la raccolta della variabile posizione**

**buff[i]=line[i];**

**}**

**posizione= atoi(buff) ;**

**Serial.println(posizione);**

**}**

**line=String();**

**}**

**else{**

**if(c!='\r'){**

**vuota=false;**

**}**

**}**

**}**

**}**

**}**

**servo.write(posizione);**

**client.stop();**

**Ethernet.maintain();**

**}**

**Campionamento**

**#include <SPI.h>**

**#include <Ethernet.h>**

**#include <Servo.h>**

**byte mac[]={0x7B,0xF8,0xA9,0xF9,0x20,0x0A};**

**IPAddress ip (10, 0, 10, 210);**

**EthernetServer server(80);**

**int posizione;**

**String buff=String();**

**Servo servo;**

**void setup()**

**{**

**Serial.begin(9600);**

**Ethernet.begin(mac,ip);**

**server.begin();**

**servo.attach(6);**

**servo.write(90);**

**}**

**void loop()**

**{**

**EthernetClient client= server.available();**

**if(client){**

**boolean vuota=true;**

**String line= String();//la variabile line viene svuotata**

**while( client.connected() ){//inizia un ciclo affinché il client è connesso**

**if(client.available()){//controlla se li client e disponibile**

**char c= client.read();//creazione variabile che contiene la lettura di co che a in viato li client**

**line.concat(c);//line viene conessa con la variabile c**

**if((c=='\n')&&vuota){**

**client.println("HTTP/1.1 200 OK");**

**client.println("Content-Type: text/html");**

**client.println("connetion:close");**

**client.println("");**

**client.println("<!DOCTYPE HTML>");**

**client.println("<html>");**

**client.println("<html>");**

**client.println("<form action='/' method='get'> <lable for='valore'>valore</label> <input type='text' id='valore' name='valore'> <imput type='submit' value='invio'> </form>");**

**client.println("</html>");**

**break;**

**}**

**if(c=='\n'){**

**vuota=true;**

**Serial.println(line);**

**if(line.indexOf("=")==35)//controlla se nella stringa line esiste li carretera =**

**{**

**Serial.println("HIT");**

**for(int i=line.indexOf("=")+1;i>line.indexOf("\r");i++){//creazione loop per la raccolta della variabile posizione**

**buff.concat(line[i]);**

**Serial.println(line[i]);**

**}**

**posizione=buff.toInt() ;**

**Serial.println(posizione);**

**}**

**line=String();**

**}**

**else{**

**if(c!='\r'){**

**vuota=false;**

**}**

**}**

**}**

**}**

**}**

**servo.write(posizione);**

**client.stop();**

**Ethernet.maintain();**

**}**

#include <SPI.h>//imposta la libreria per la comunicazione tra arduino e scheal

#include <Ethernet.h>//importa la libreria per la creazione di server

#include <Servo.h>//include la libreria per il pilotaggio del servo

byte mac[]={0x7B,0xF8,0xA9,0xF9,0x20,0x0A};//crea un array per l'indirizzo mac

IPAddress ip (10, 0, 10, 210);//crea una variabile contenuta l'indirizzo ip

EthernetServer server(80);// crea un server e specifica la porta di comunicazione

int posizione;//crea la variabile comunicazione

String buff=String();//crea la variabile biff è la svuota

Servo servo;//da un nome specifico ad un servo

void setup()//setup dati

{

Serial.begin(9600);//velocità della comunicazione tramite monitor seriale

Ethernet.begin(mac,ip);//inserite l'ip e l'indirizzo mac della scheda di rete

server.begin();//fa partire il server

servo.attach(6);//specifica la porta dove è attaccato li servo

servo.write(90);//specifica la velocità di scrittura del servo

}

void loop()//loop

{

EthernetClient client= server.available();//crea client è setta il server available

if(client){//controlla se client e vera

boolean vuota=true;//crea la variabile vuota

String line= String();//la variabile line viene svuotata

while( client.connected() ){//inizia un ciclo affinché il client è connesso

if(client.available()){//controlla se li client e disponibile

char c= client.read();//creazione variabile che contiene la lettura di co che a in viato li client

line.concat(c);//line viene connessa con la variabile c

if((c=='\n')&& vuota){//controlla se c è uguale a capo e vela variabile vuota e vera

client.println("HTTP/1.1 200 OK");//versione html

client.println("Content-Type: text/html");//tipo della pagina

client.println("connection:close");//specifica che la connessione è chiusa

client.println("");

client.println("<!DOCTYPE HTML>");//specifica la protezione del codice

client.println("<html>");//apre html

client.println("<style>");//apre lo stile per css

client.println("html {background-color: powderblue;}");//setta a html li colore di fondo a powderblue

client.println("html {text-align: center;}");//setta tutto al in terno di html al centro della pagna

client.println("h1 {color: blue;}");//setta il colorre di h1 a blue

client.println("</style>");//chiusura stile css

client.println("<h1>inserie la posizione in gradi</h1>");//scrittura ni maiuscolo di una frase

client.println("<form action='/' method='get'> <lable for='valore'>valore</label> <input type='text' id='valore' name='valore'> <imput type='submit' value='invio'> </form>");//crea un casella per inserire il valore poi lo inserisce nel url

client.println("</html>");//chiude html

break;//esce dal if

}

if(c=='\n'){//controlla se la variabile c è uguale a capo

vuota=true;//mette la variabile vuota a vero

Serial.println(line);//stampa la variabile string

if(line.indexOf("=")==35)//controlla se nella stringa line esiste li carretera =

{

Serial.println("HIT");//stampa hit

buff=line.substring(line.indexOf("=")+1, line.indexOf("\r"));//metta nella variabile buff i dati della variabile line dopo la = e prima della fina della variabile

Serial.println(buff);//stampa la variabile buff

posizione=buff.toInt() ;//mette nella variabile posizione la conversione in int della variabile buff

Serial.println(posizione);//stampa la variabile posizione

}

line=String();//svuota la variabile linea

}

else{//percorso se l'if e falso

if(c!='\r'){//controlla se la variabile c è diversa dal /r

vuota=false;//setta la variabile vuota a falso

}

}

}

}

}

servo.write(posizione);//manda la variabile posizione al serov per farlo spostare

client.stop();//ferma li client

Ethernet.maintain();//mantiene la connessione

}